

أهم مشاريع ومبادرات المدرسة الإماراتية

5.1. نقاط الخير

برنامج يعمل على تحفيز وتقييم المتطوعين من خلال احتساب اعمالهم وادوارهم التطوعية ويقدم لهم نقاط خير تساهم في تأهيلهم للحصول على مميزات مختلفة حيث يتم اختيار ثلاثة مجالات خلال 25 ساعة بسقف 4 نقاط فقط لكل مجال مع إمكانية التكرار بعد الانتهاء من المجالات الثلاث.

الأهداف	المجالات	الفئة المستهدفة
1. تفعيل التطوع وخدمة المجتمع في الميدان التربوي. 2. ربط العمل التطوعي بالمجالات التخصصية المستقبلية. 3. تقدير المتطوعين وتحفيز المتميز منهم.	1.التدريب الذي يعود أثره بالخير. 2.الافكار والمبادرات المطبقة. 3.دعم المبادرات التطوعية. 4.الافكار المبتكرة في التطوع. 5.تمكين المتطوعين.	1. الطلبة 2. المعلمون 3. الميدان التربوي 4. أفراد المجتمع 5. الجهات
نقطة خير لكل من المجالات التالية:	المعايير العامة لاعتماد أي فكرة:	
1. انجاز 25 ساعة تطوعية. 2. حضور برنامج تدريبي بالتعاون مع وزارة التربية والتعليم. 3.دعم مشروع يضم 15 متطوع. 4. تدريب وتمكين 15 متطوع. 5. تقديم فكرة مبادرة. 6. المساهمة في تطبيق فكرة مبادرة. 7. تفعيل الأيام الوطنية والعالمية.	1. قابلية الفكرة للتطبيق 2. ألا تكون مستخدمة سابقا 3. أن يكون لها أثر في حل مشكلة معينة	